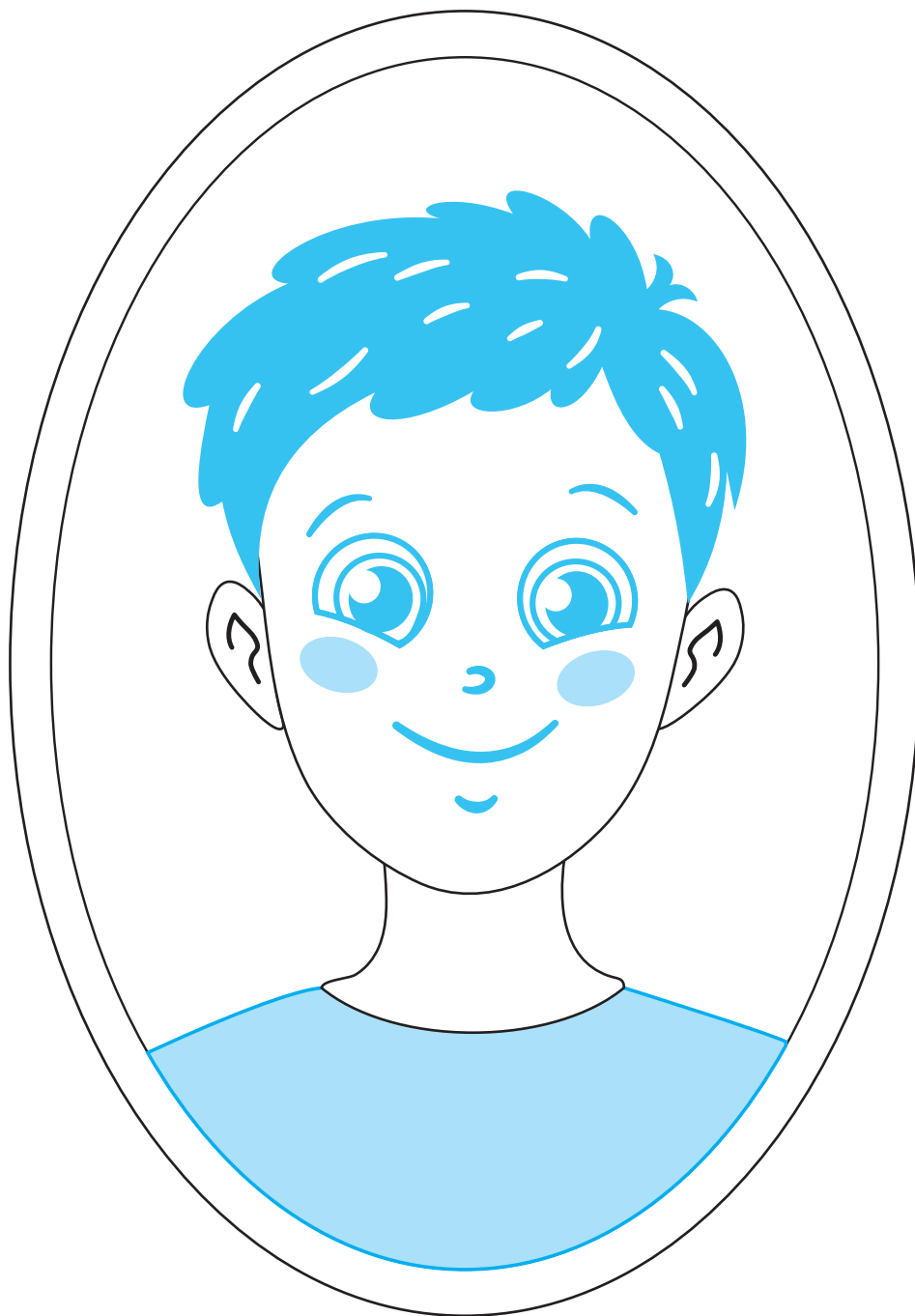
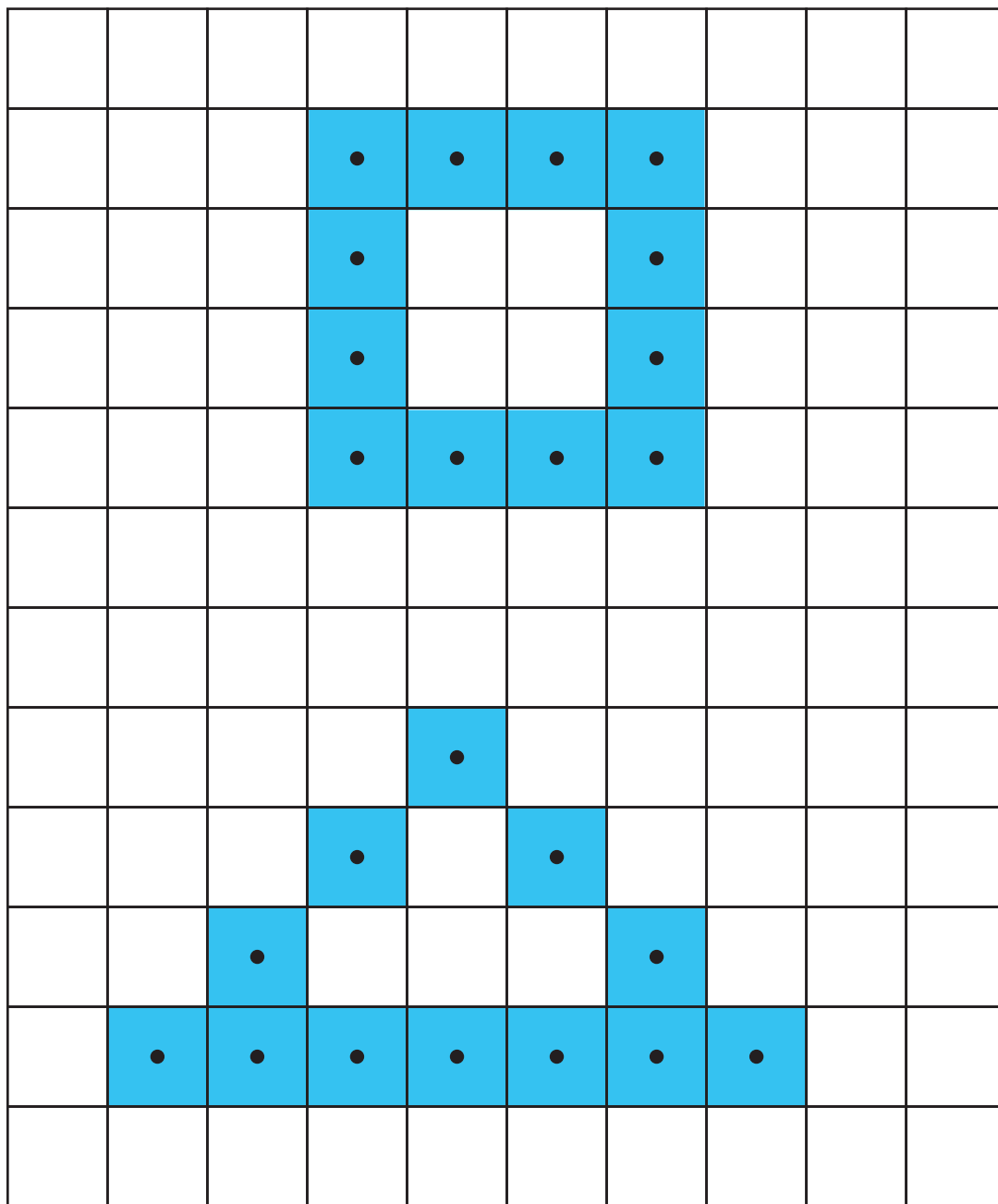


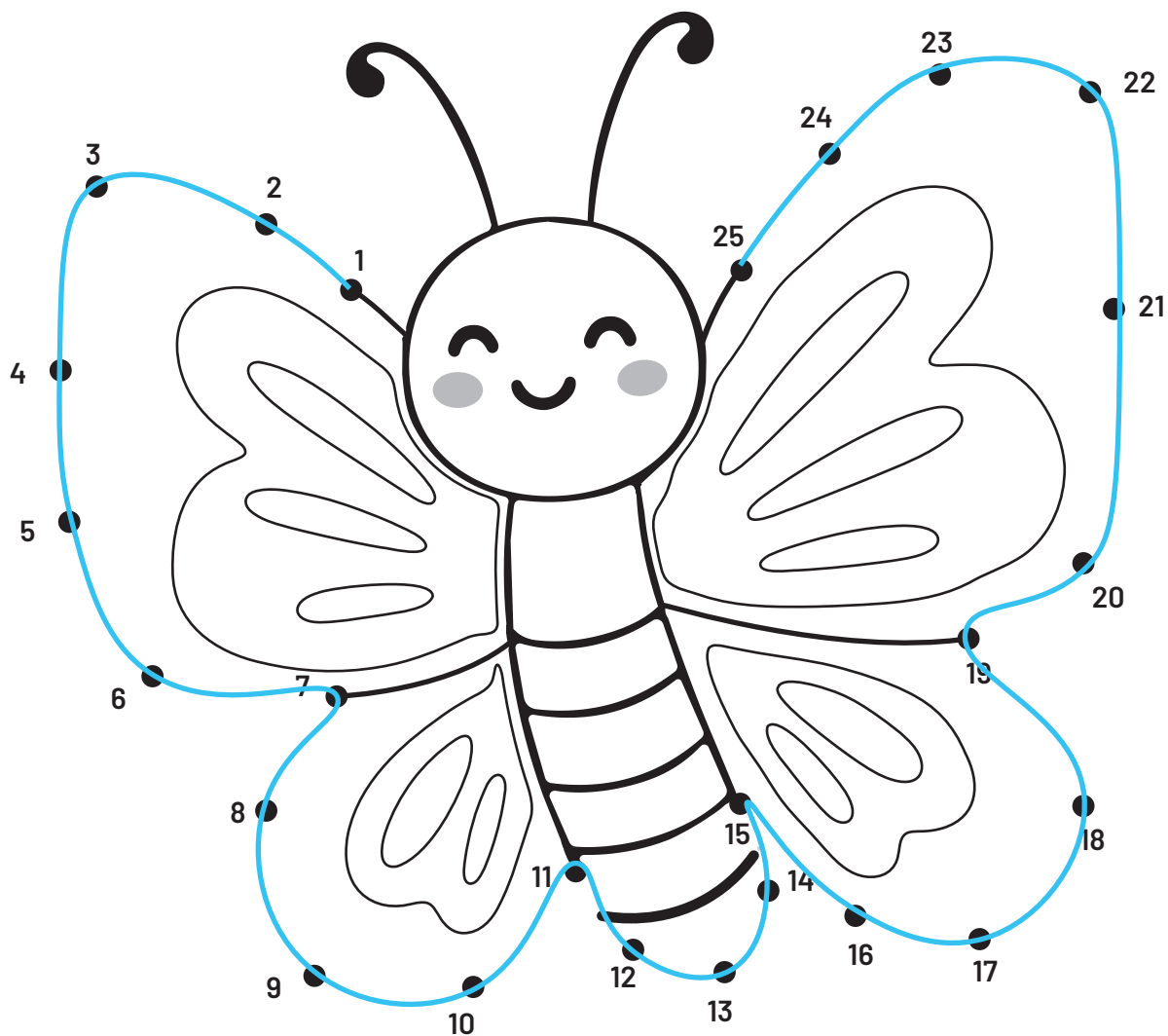
**OLÁ! QUEREMOS CONHECER VOCÊ. OLHE-SE NO ESPELHO E, DEPOIS,
COMPLETE O DESENHO COM AS SUAS CARACTERÍSTICAS.**



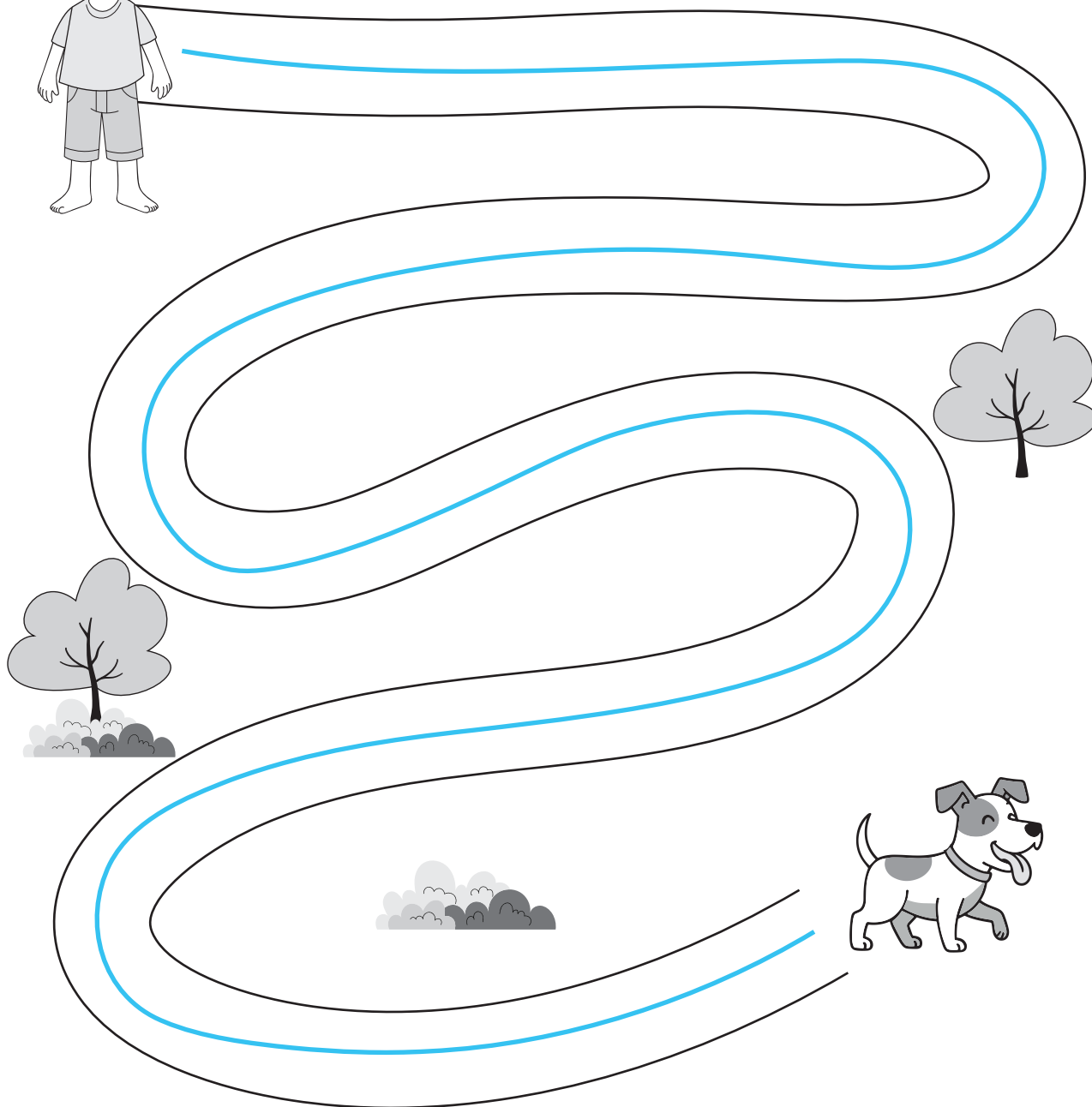
**PINTE APENAS OS QUADRADINHOS QUE CONTÉM UM PONTINHO DENTRO
E DESCUBRA QUAIS FORMAS GEOMÉTRICAS IRÃO APARECER.**



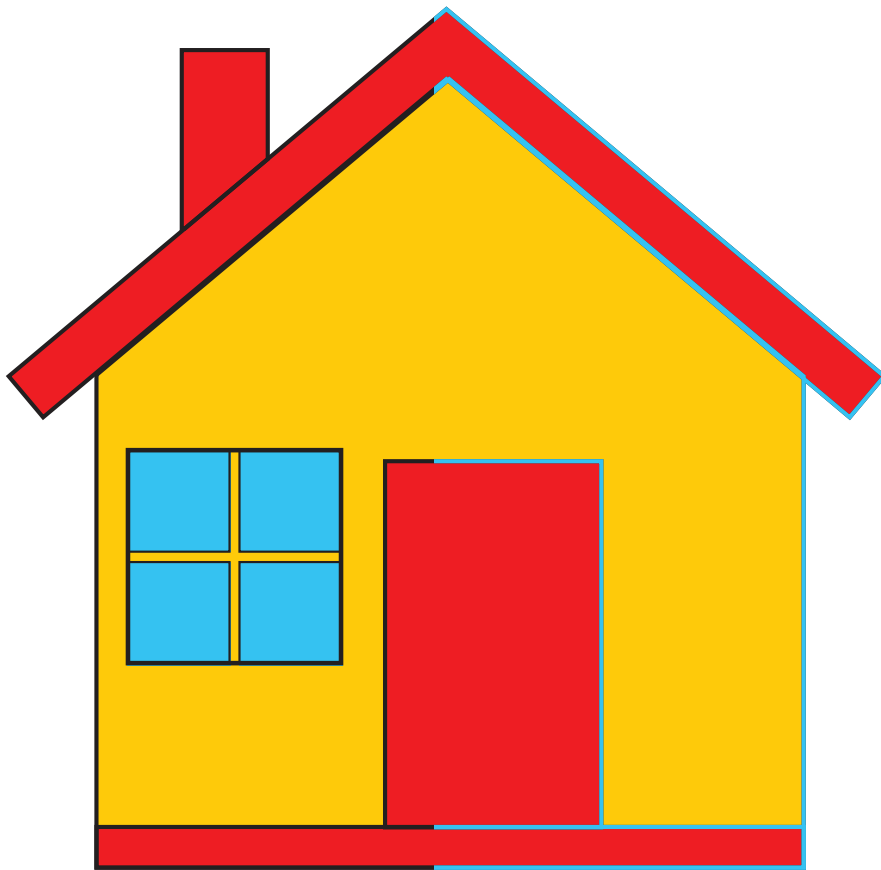
**VAMOS AJUDAR A BORBOLETA A VOLTAR A VOAR? PASSE O LÁPIS
LIGANDO OS NÚMEROS NA SEQUÊNCIA, DE 1 A 25. DEPOIS, DEIXE
A BORBOLETA BEM COLORIDA!**



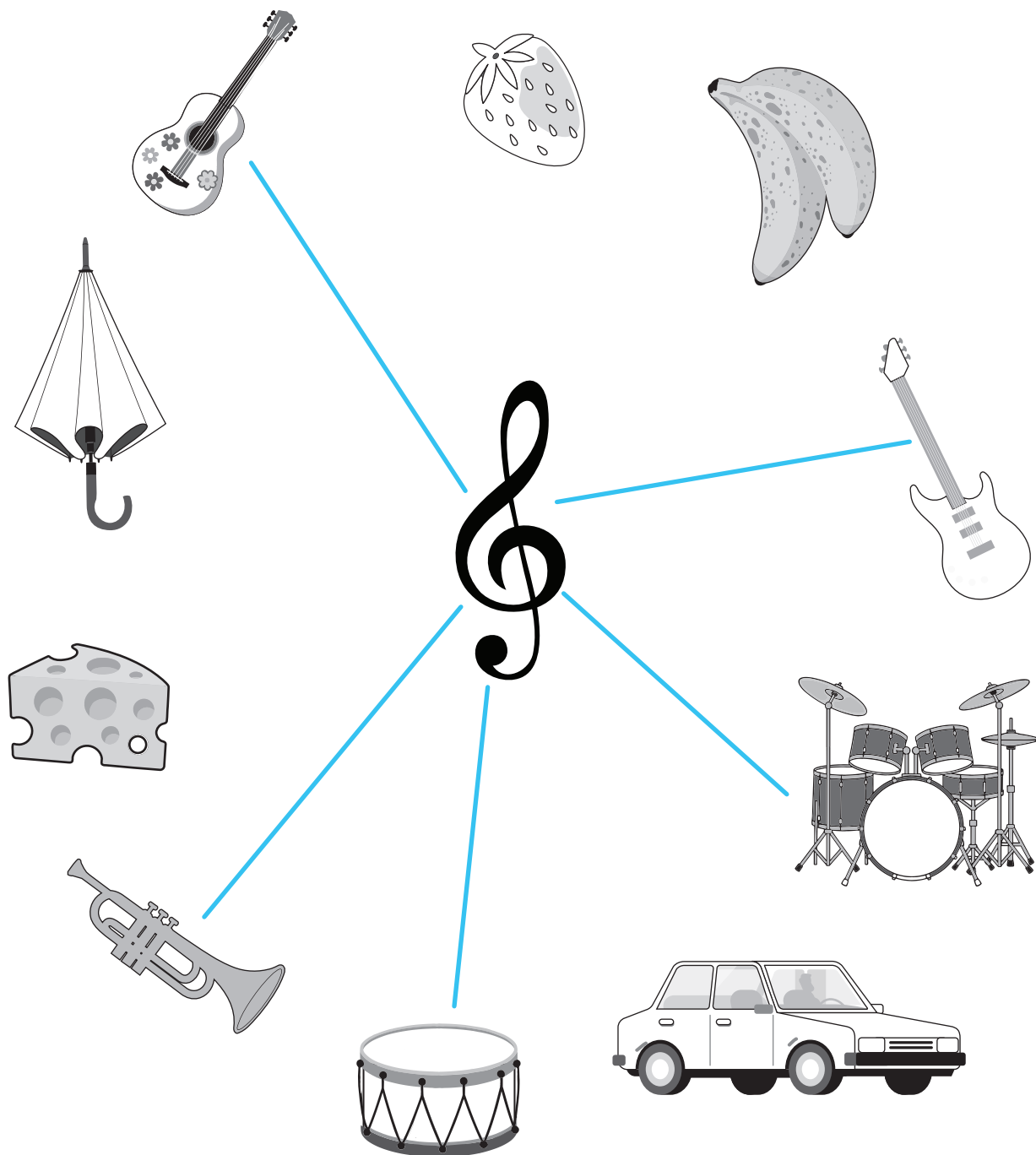
LUCAS DEIXOU O PORTÃO DE CASA ABERTO, E SEU CACHORRINHO XODÓ FUGIU! AJUDE LUCAS A RESGATAR O XODÓ. TRAÇE O CAMINHO CORRETO, SEM ENCOSTAR NAS BORDAS.



**A CASA DA VOVÓ MARIA ESTÁ PELA METADE! COMPLETE
O DESENHO E, DEPOIS, PINTE COM MUITO CAPRICHOS.**

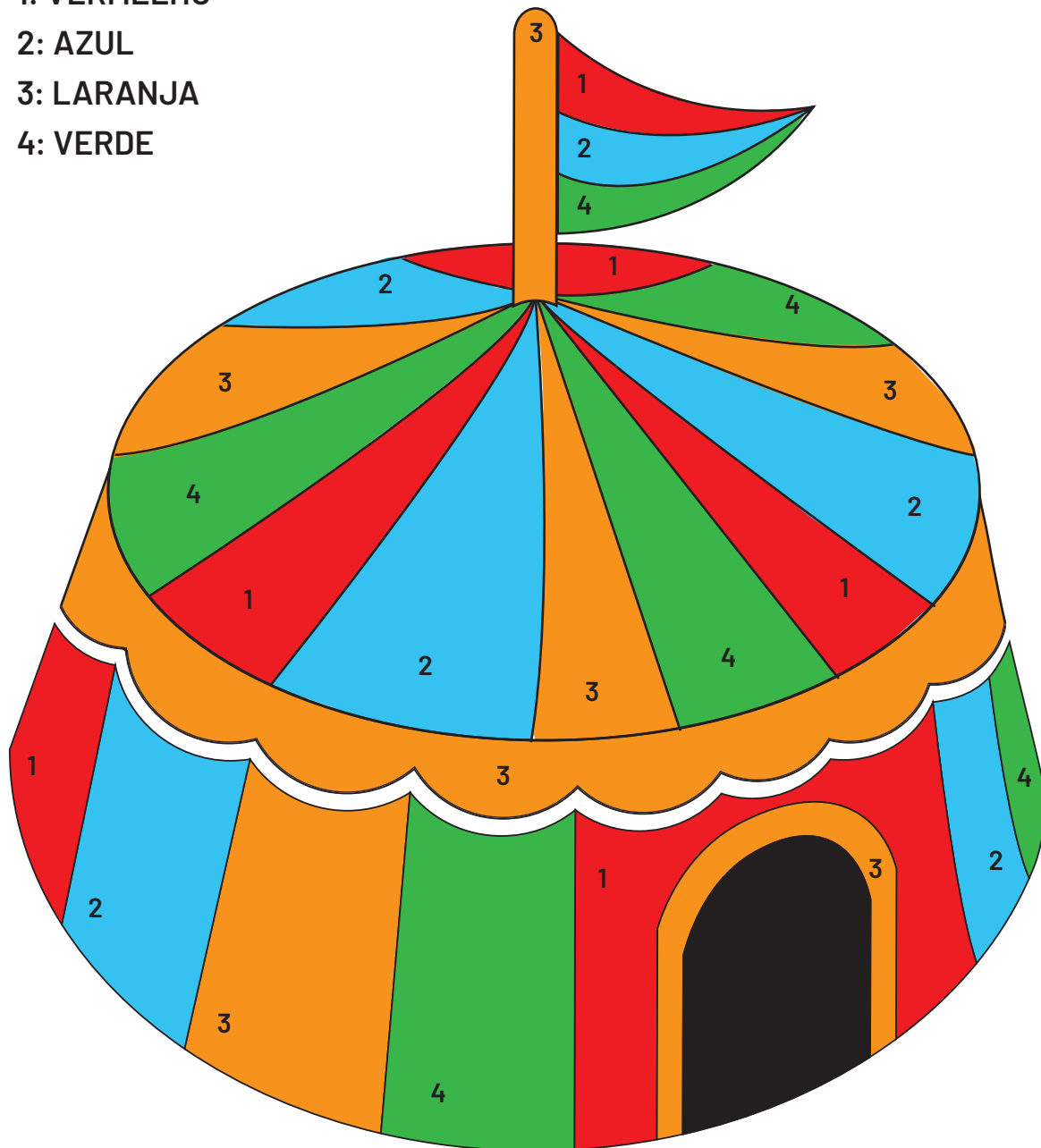


**VOCÊ GOSTA DE MÚSICA? LIGUE APENAS OS INSTRUMENTOS MUSICAIS
À CLAVE DE SOL AO CENTRO, TRAÇANDO LINHAS BEM RETAS!**

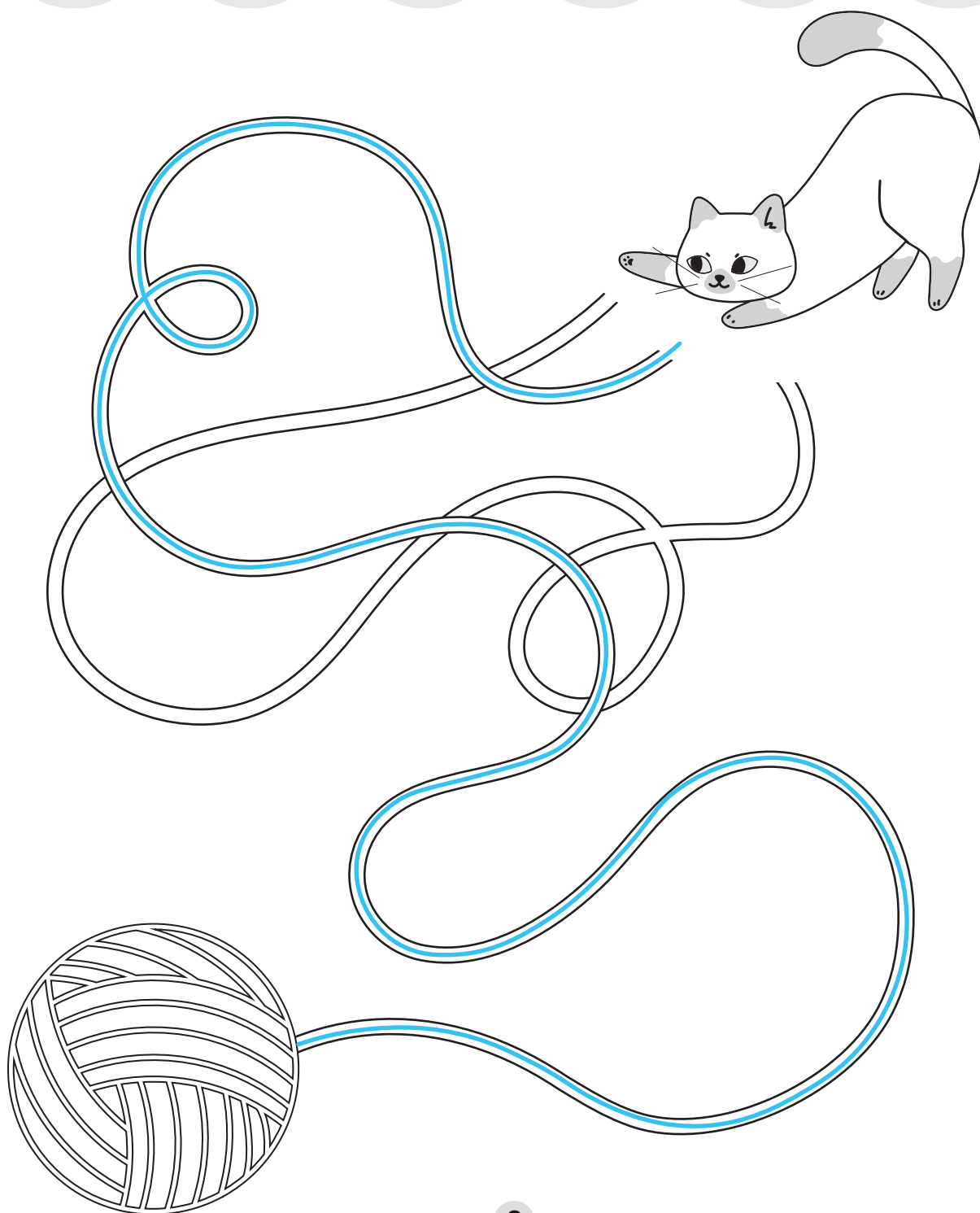


O CIRCO CHEGOU À CIDADE! PINTE A TENDA DE ACORDO COM A LEGENDA.

- 1: VERMELHO
- 2: AZUL
- 3: LARANJA
- 4: VERDE



**O GATINHO DA ÍSIS PERDEU SUA BOLINHA DE LÃ! VAMOS
AJUDÁ-LO A ENCONTRAR? PASSE O LÁPIS PELO CAMINHO
CORRETO QUE ELE DEVERÁ FAZER.**



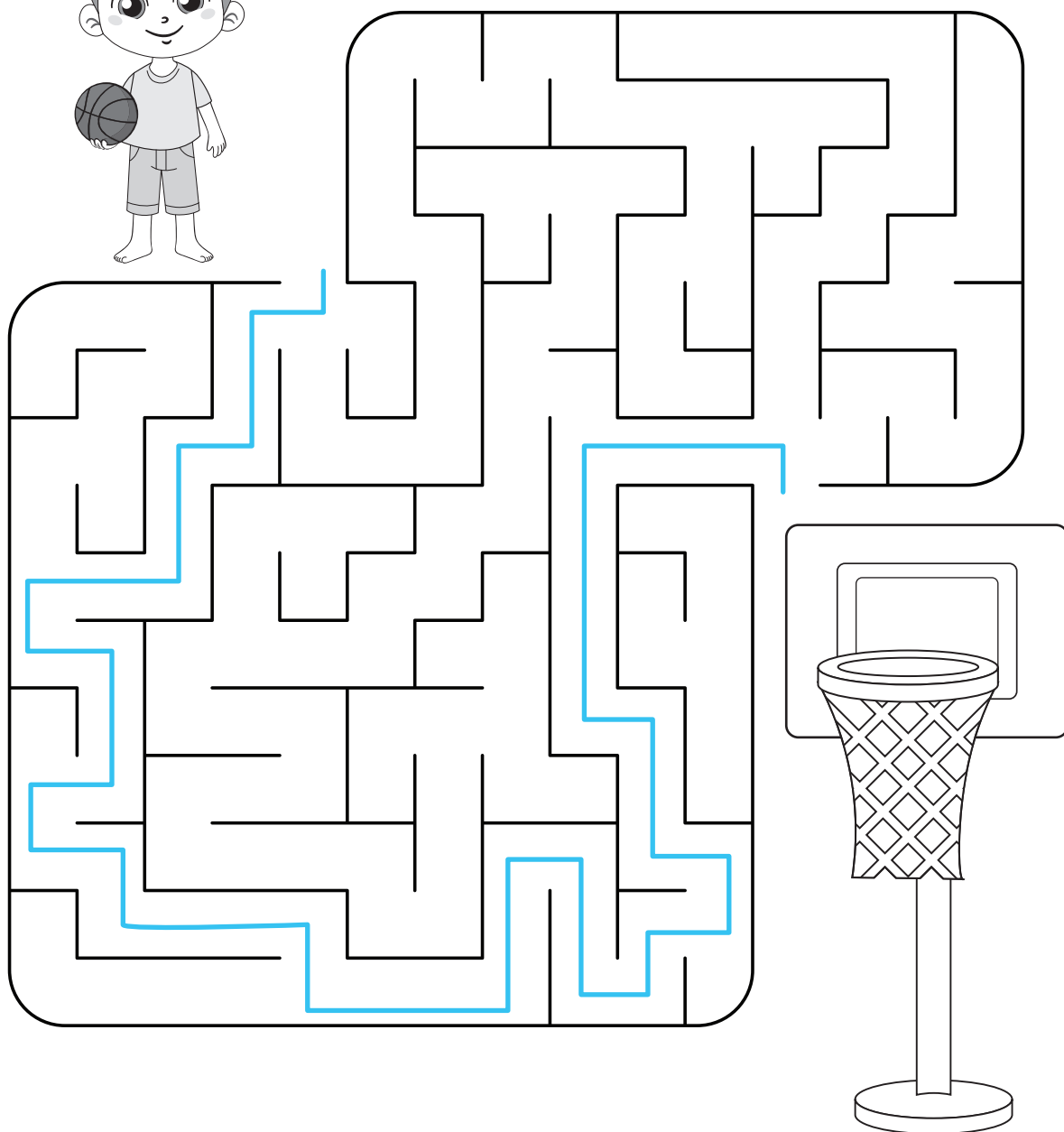
O LEÃO É CONHECIDO PELA SUA GRANDE JUBA. PASSE O LÁPIS SOBRE AS LINHAS PONTILHADAS E FORME A JUBA DESTE LEÃO. DEPOIS, PINTE PARA ELE FICAR BEM LINDÃO!



**NA VOLTA DA ESCOLA, QUANDO ESTÁ CHOVENDO, ÍSIS ADORA USAR SEU
GUARDA-CHUVA DE PANDA! DESENHE MUITOS PINGUINHOS DE CHUVA
CAINDO ATÉ O GUARDA-CHUVA DELA.**



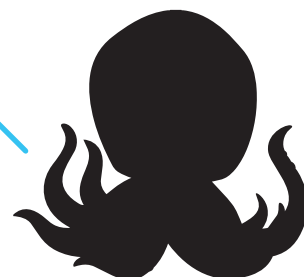
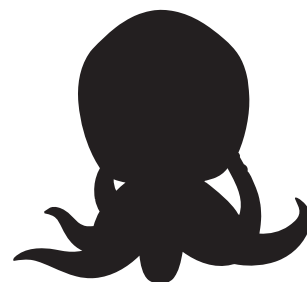
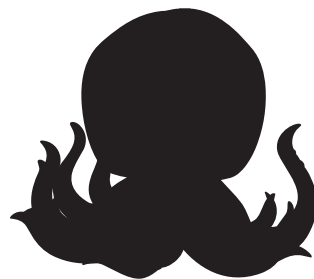
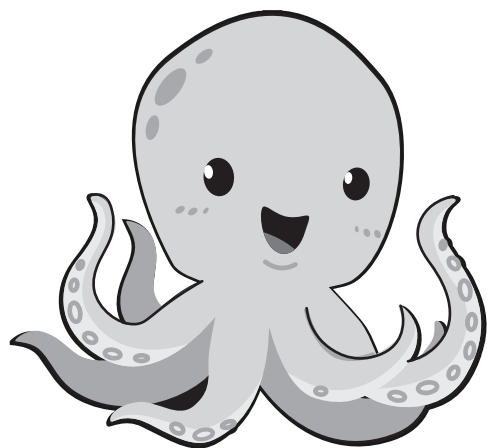
**LÉO GOSTA MUITO DE JOGAR BASQUETE NA ESCOLA! VAMOS AJUDÁ-LO
A FAZER UMA CESTA? TRACE COM O LÁPIS O CAMINHO CORRETO.**



AGORA, DESENHE VOCÊ PRATICANDO O SEU ESPORTE FAVORITO!



LIGUE O POLVO À SUA SOMBRA CORRESPONDENTE.

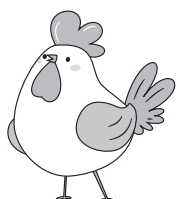
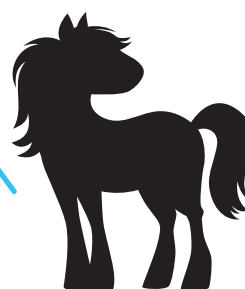
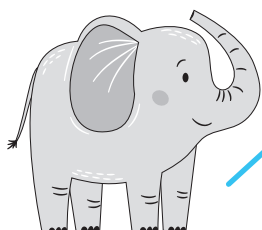
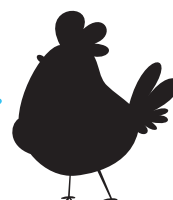
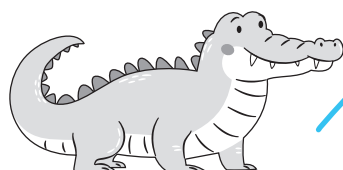
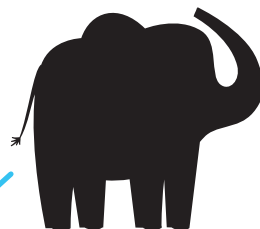
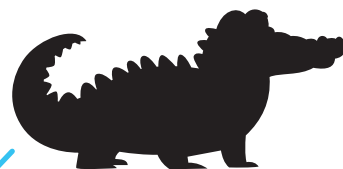


**OS URSOS-PANDAS SÃO A GRANDE ATRAÇÃO DO ZOOLOGICO!
USE OS ADESIVOS DA CARTELA E COLE CADA PANDA NO LUGAR CERTO.**

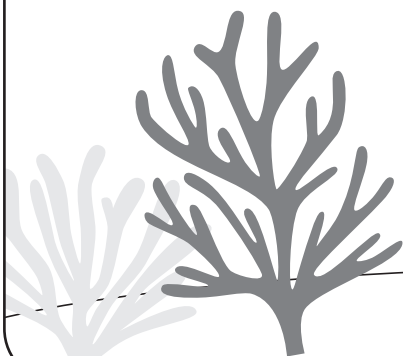
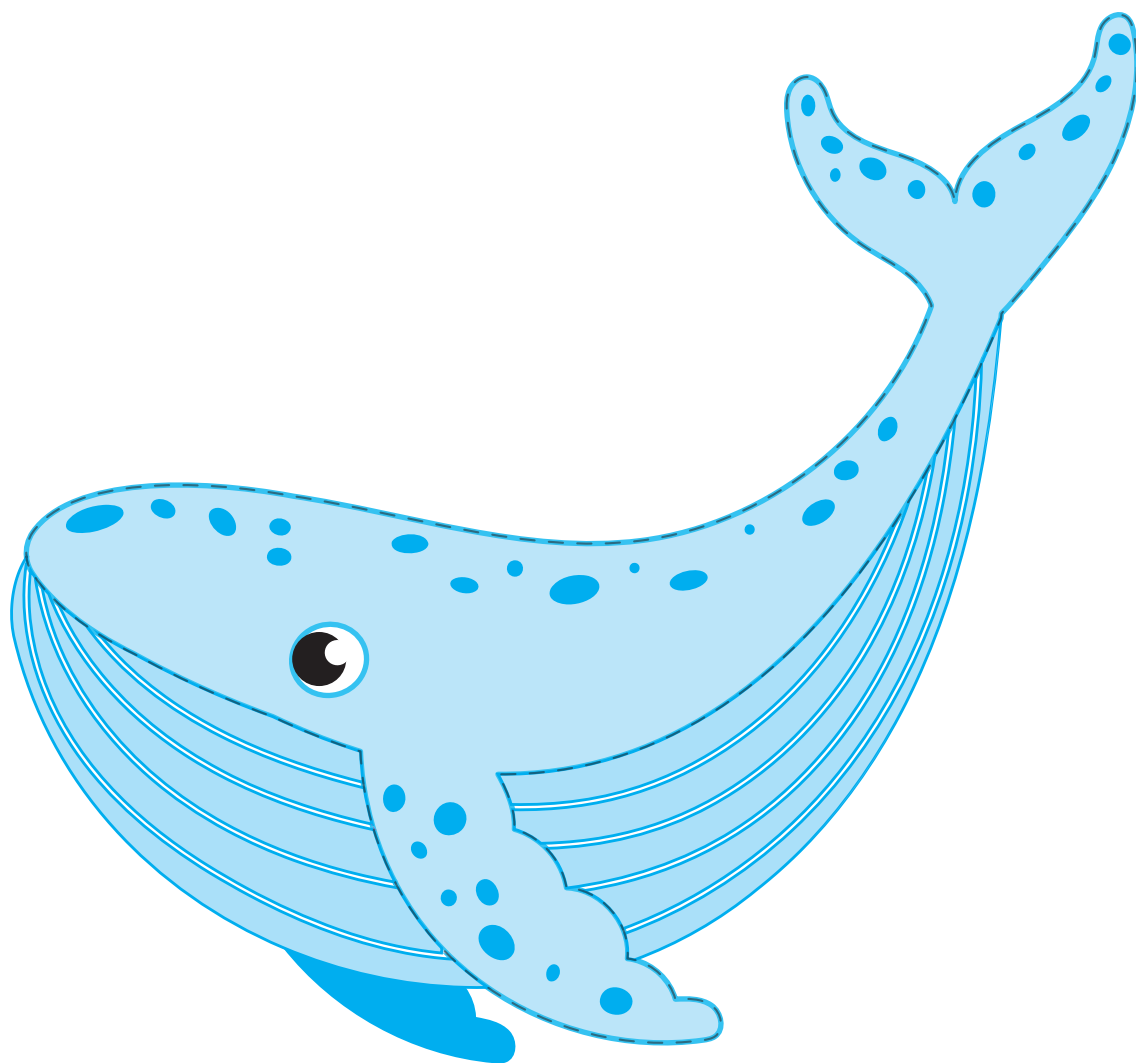
- O PANDA SENTADO FICA EMBAIXO DA ÁRVORE.
- OS DOIS FILHOTES ESTÃO EM FRENTE DA CAVERNA.
- O PANDA DORMINDO FICA EM CIMA DA PEDRA.



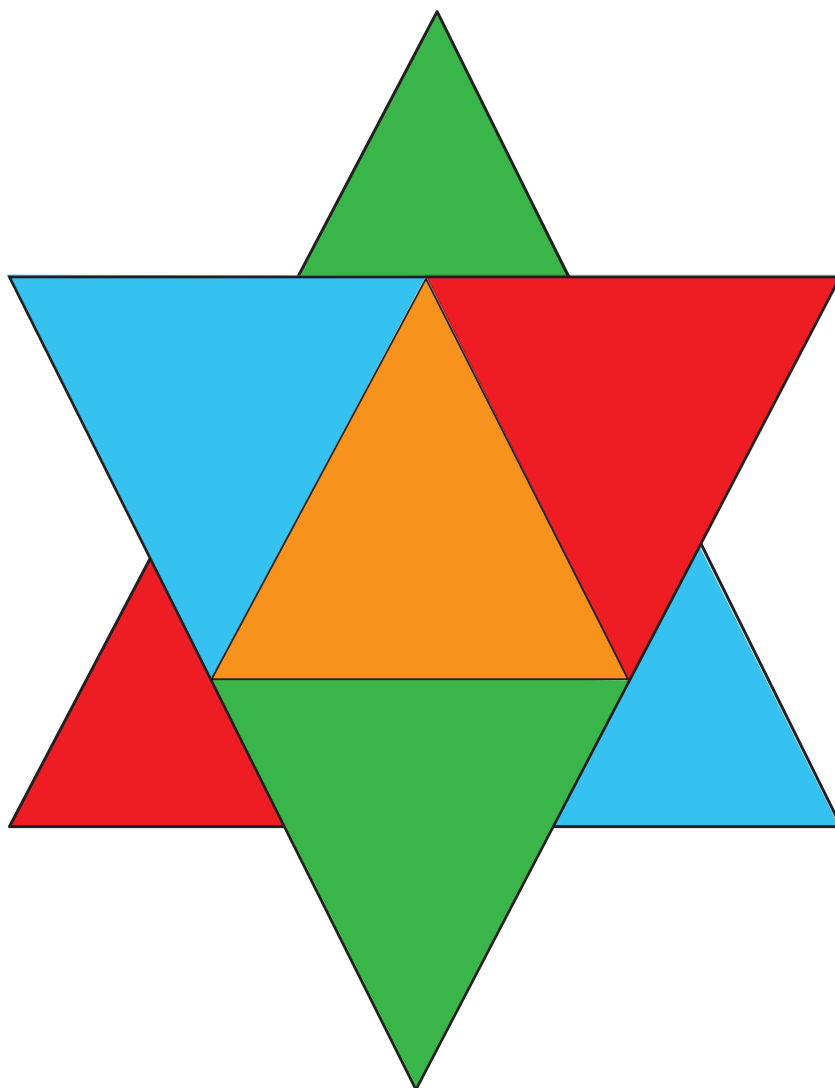
LIGUE CADA ANIMAL À SUA SOMBRA CORRESPONDENTE.



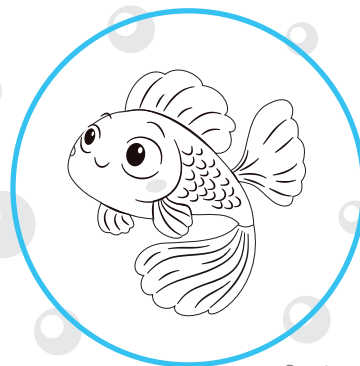
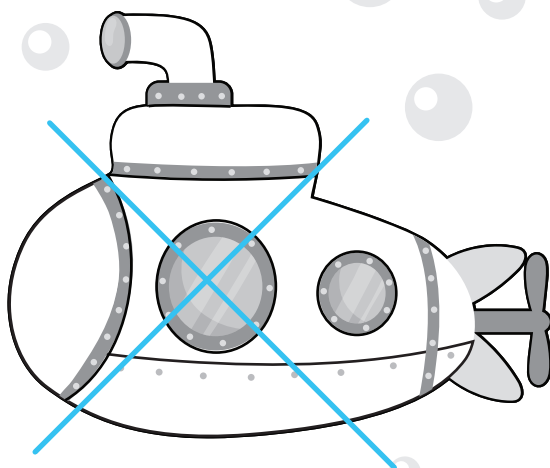
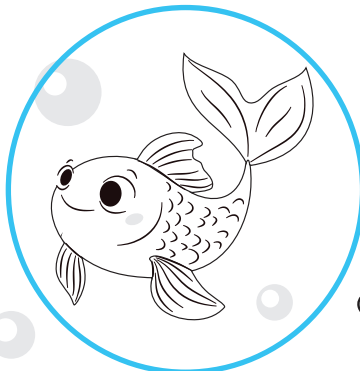
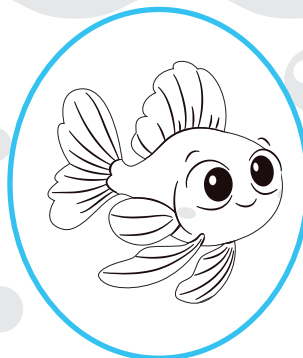
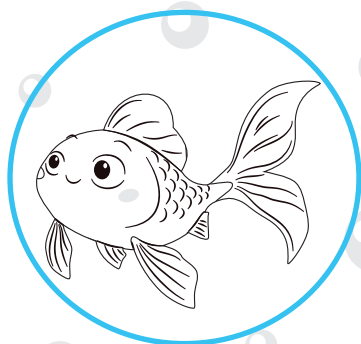
**PASSE O LÁPIS SOBRE A LINHA PONTILHADA E DESCUBRA QUAL
É ESTE GRACIOSO ANIMAL MARINHO. DEPOIS, PINTÉ!**



VOCÊ SABIA QUE UMA ESTRELA PODE SER FORMADA POR VÁRIOS TRIÂNGULOS? PINTE CADA TRIÂNGULO COM UMA COR DIFERENTE.



O FUNDO DO MAR ESTÁ CHEIO DE SURPRESAS! VAMOS EXPLORÁ-LAS?
CIRCULE OS PEIXES, PINTE O POLVO E MARQUE UM X NO SUBMARINO.



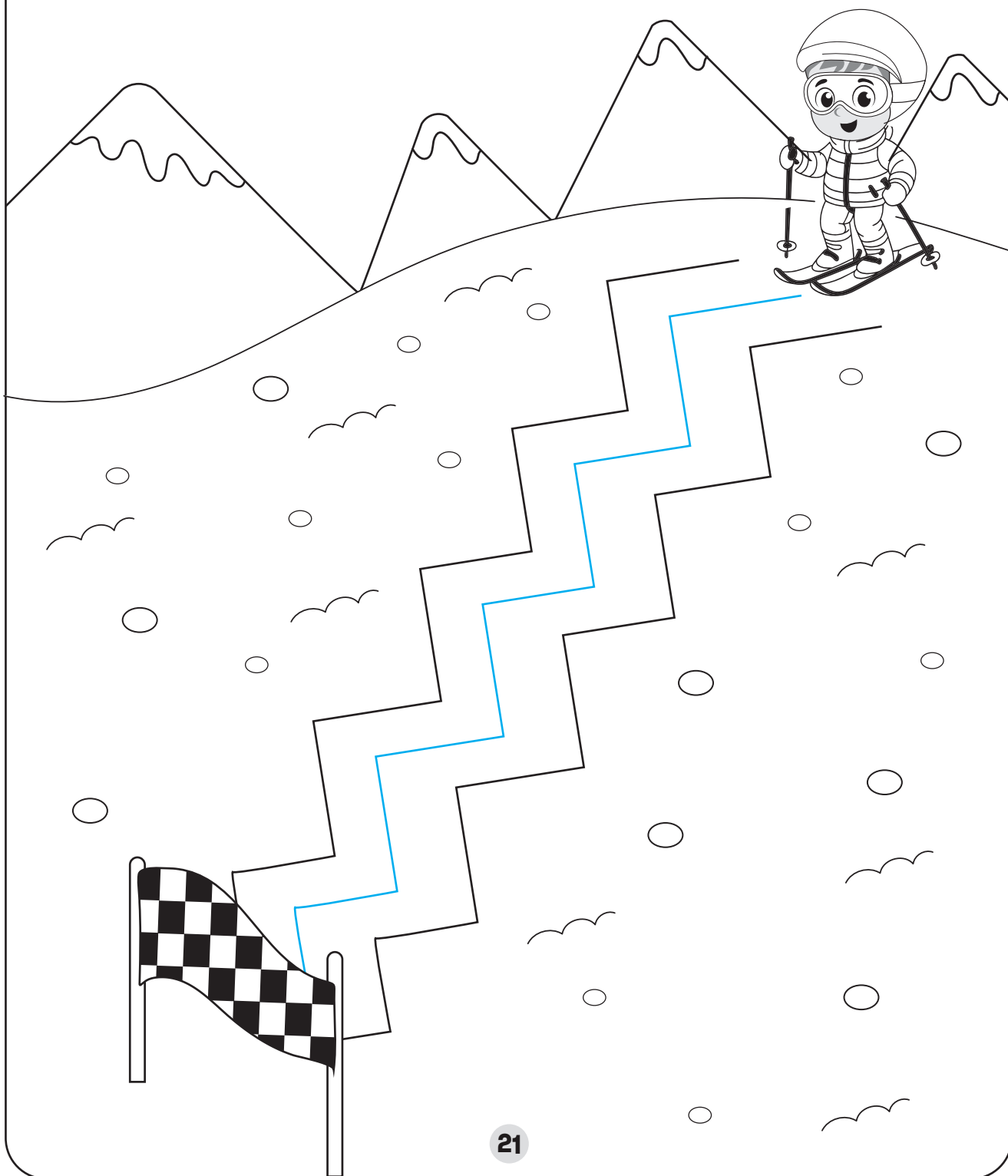
**OBSERVE ESTA BELA ÁRVORE DA FAZENDA DO VOVÔ JOÃO!
PINTE O TRONCO E OS GALHOS DE MARROM E AS FOLHAS DE VERDE.**



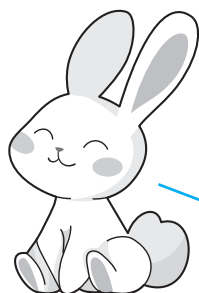
**A COZINHA DA VOVÓ MARIA ESTÁ CHEIA DE LOUÇA!
CIRCELE APENAS AS FACAS.**



LUCAS ESTÁ EM VIAGEM E ESTÁ ADORANDO ESQUIAR! PASSE O LÁPIS SOBRE AS LINHAS PONTILHADAS PARA ELE ESQUIAR ATÉ A LINHA DE CHEGADA.



LIGUE CADA COELHO À CENOURA CORRESPONDENTE AO SEU TAMANHO.



**É HORA DO BINGO! PASSE O LÁPIS SOBRE OS PONTILHADOS E
DESCUBRA TODOS OS NÚMEROS QUE FAZEM PARTE DA CARTELA!**

B

I

N

G

O

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

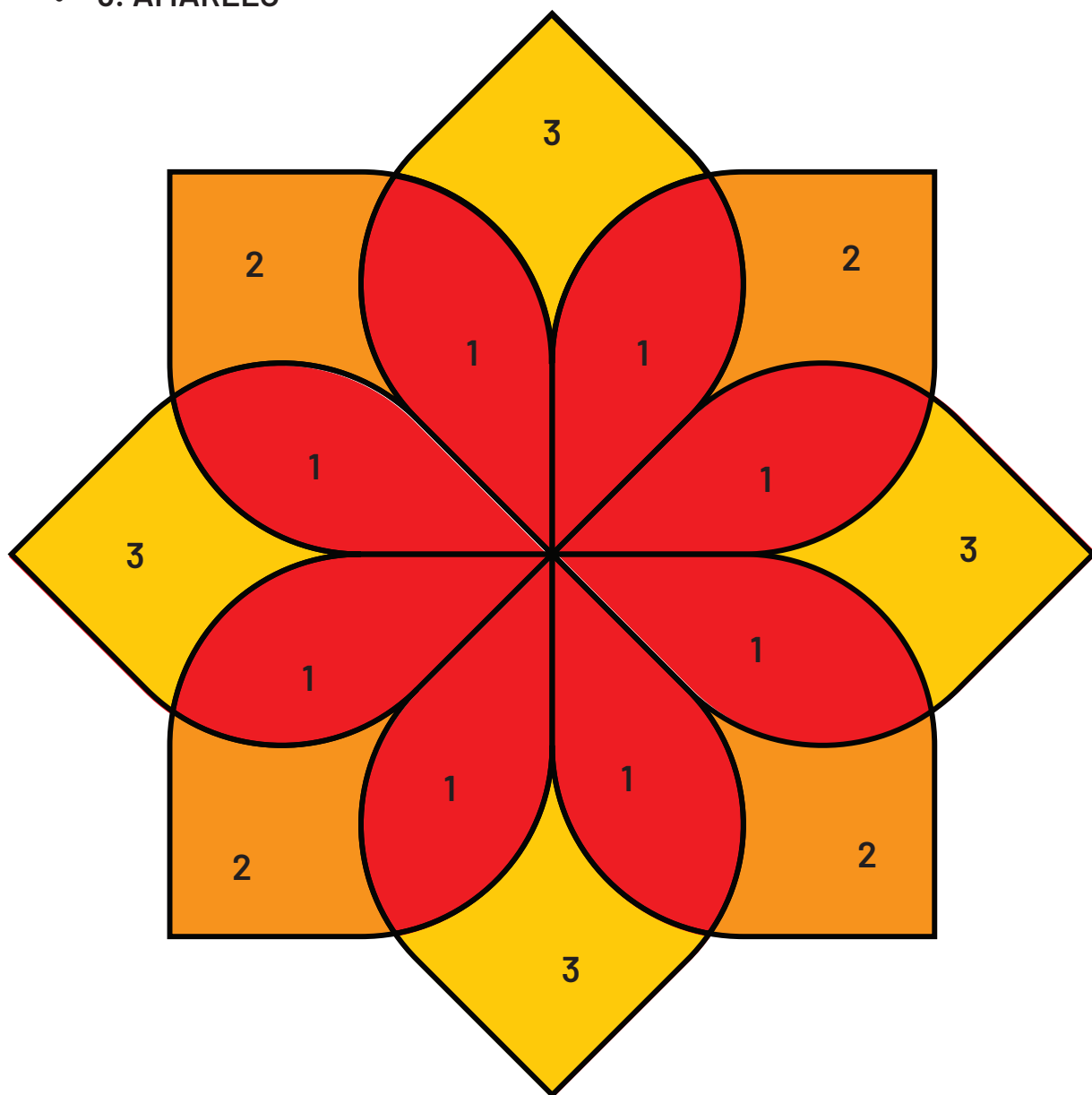
18

19

20

PINTE CADA NÚMERO DA MANDALA DE UMA COR, DE ACORDO COM A LEGENDA.

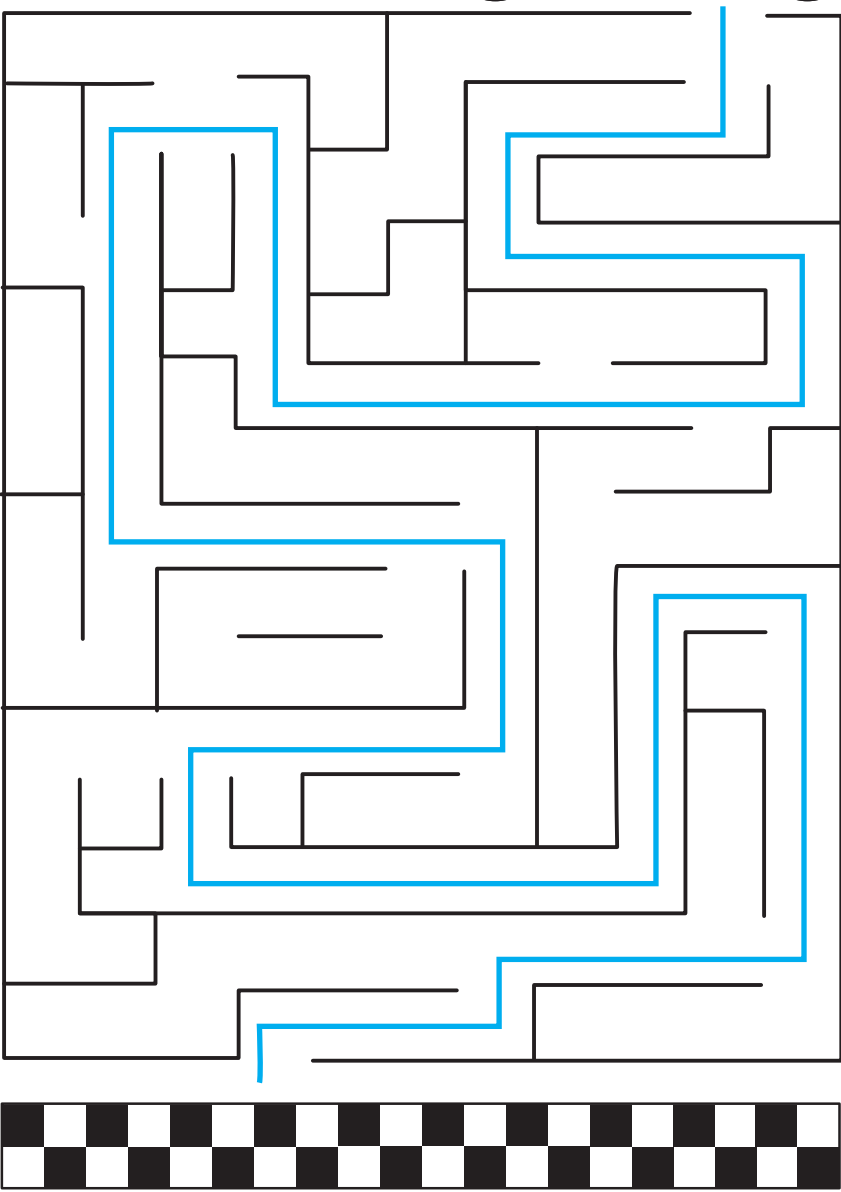
- 1: VERMELHO
- 2: LARANJA
- 3: AMARELO



VAMOS DEIXAR ESTE CÉU MAIS LINDO? DESENHE MUITAS ESTRELAS!



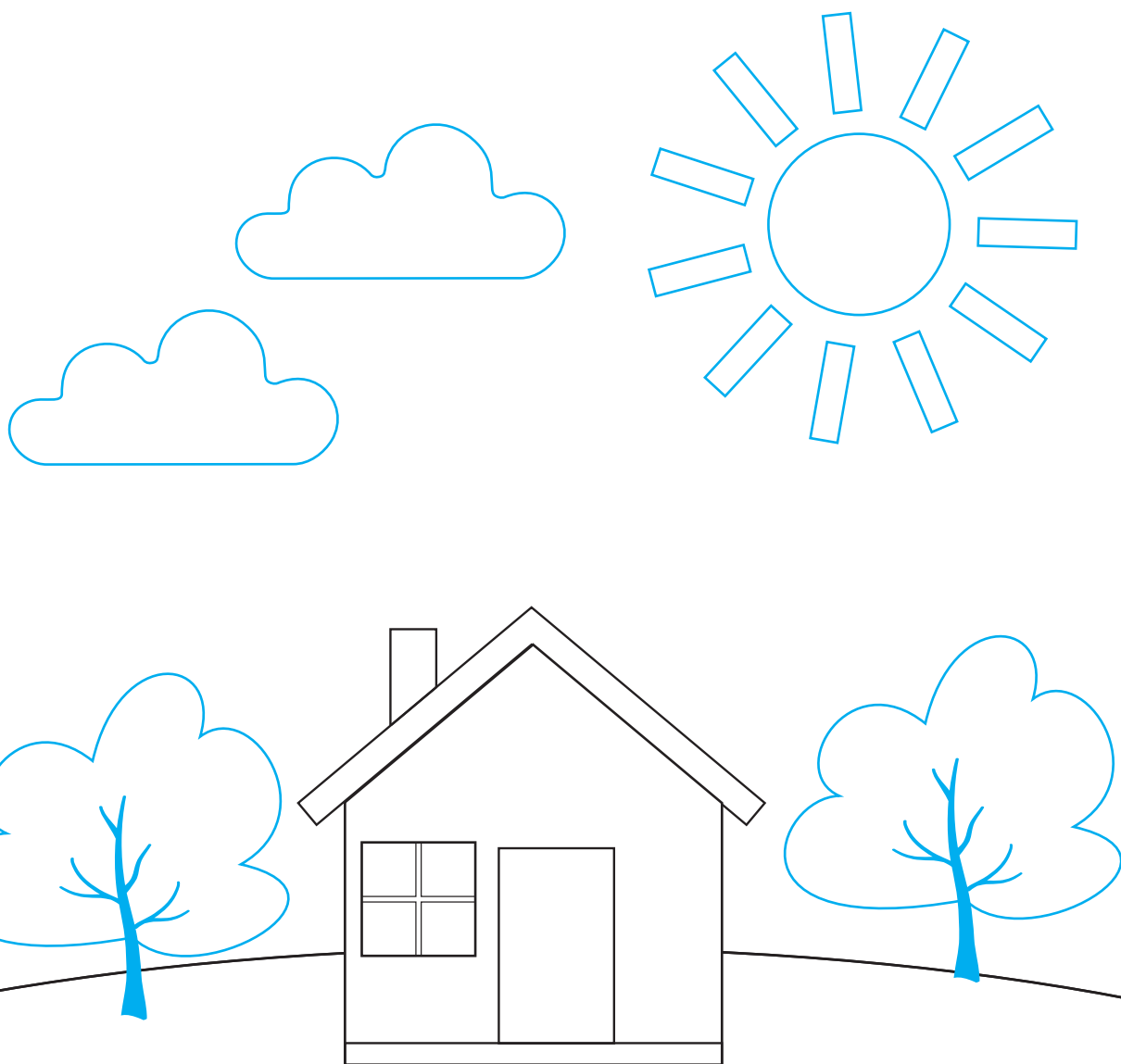
AJUDE A MOTO A CHEGAR AO OUTRO LADO! PASSE O LÁPIS NO CAMINHO CORRETO ATÉ A CHEGADA.



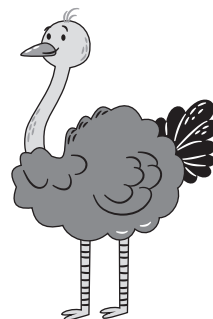
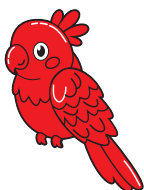
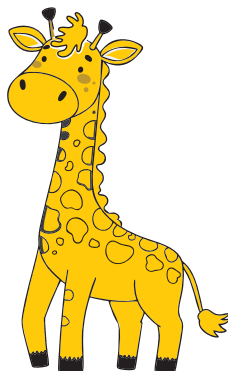
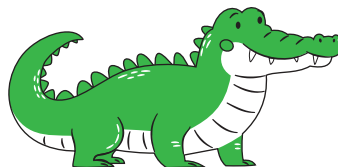
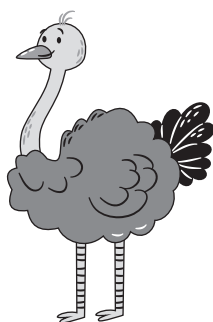
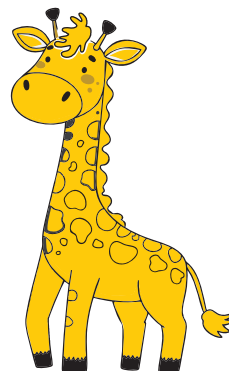
26

VAMOS CRIAR UMA PAISAGEM BEM BONITA? COMPLETE DESENHANDO:

- SOL E NUVENS NO CÉU
- UMA ÁRVORE DE CADA LADO DA CASA



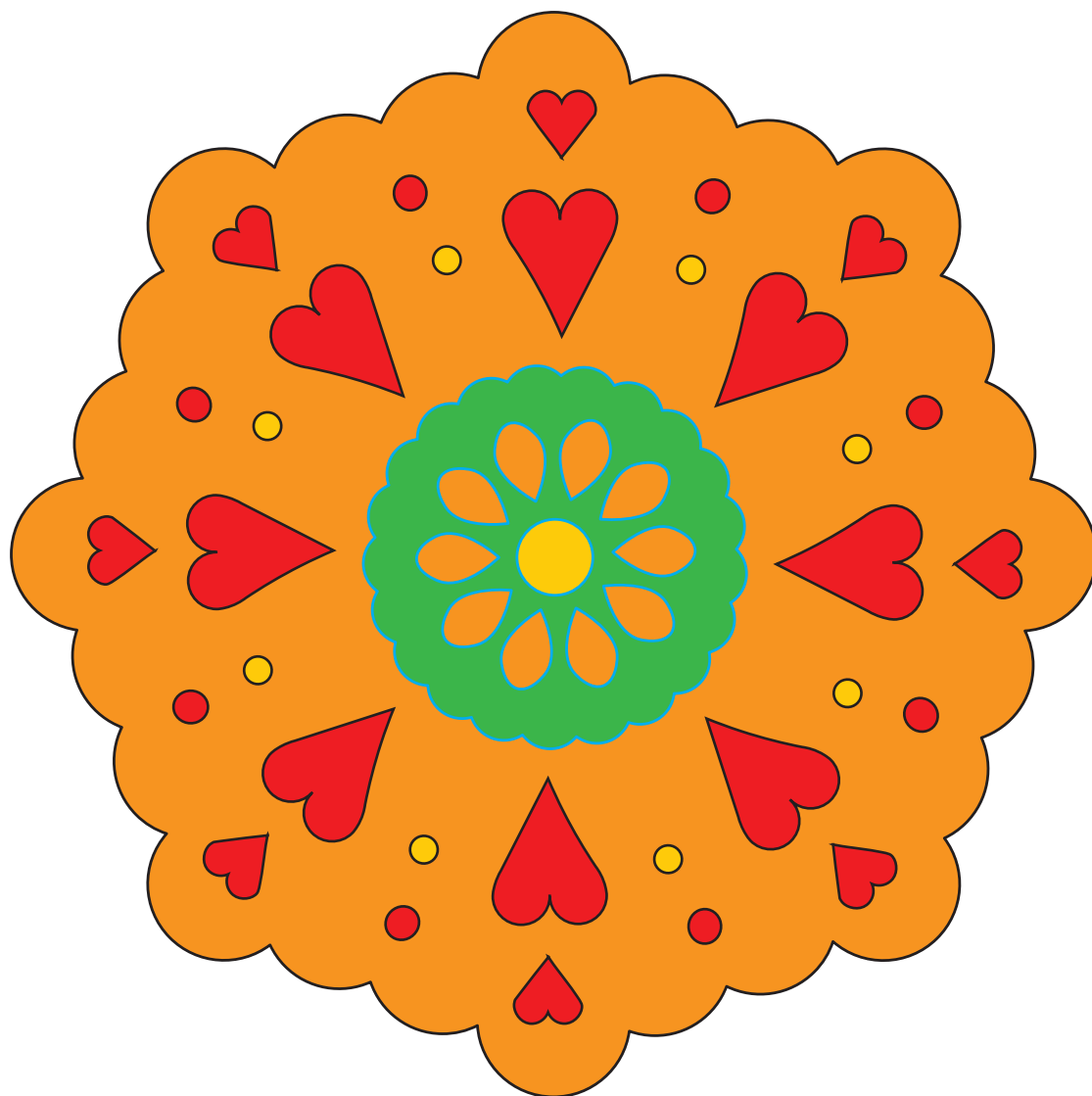
**LUCAS E ÍSIS FORAM AO ZOOLOGICO E VIRAM MUITOS ANIMAIS.
PINTE DA MESMA COR OS BICHOS QUE SÃO IGUAIS.**



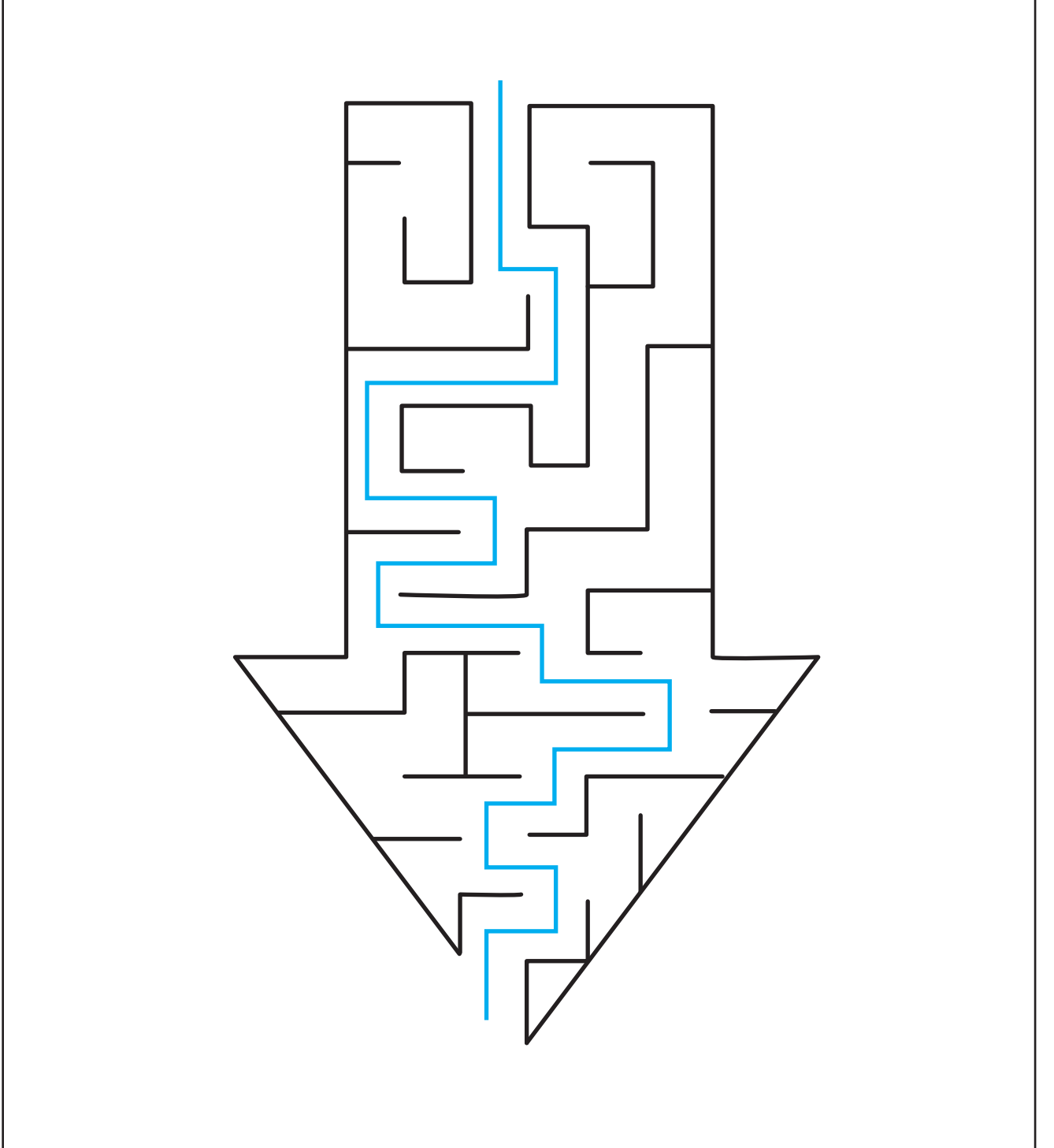
**O PORQUINHO DA FAZENDA DO VOVÔ JOÃO SE SUJOU NA LAMA.
COM O LÁPIS MARROM, DESENHE MUITA LAMA AO REDOR DELE!**



**COM O LÁPIS GRAFITE, DESENHE A PARTE INTERNA DA
MANDALA DO JEITO QUE VOCÊ PREFERIR. DEPOIS, PINTE BEM COLORIDO.**



VOCÊ JÁ ESTEVE EM UM LABIRINTO? PASSE O LÁPIS PELO CAMINHO, SEM ENCOSTAR NAS PAREDES, ATÉ SAIR PELA PONTA DA SETA.



USE A SUA CRIATIVIDADE! ESCOLHA UMA COR PARA
CADA NÚMERO DA LEGENDA E PINTE A MANDALA.

- 1: **AZUL** _____
- 2: **VERMELHO** _____
- 3: **AMARELO** _____
- 4: **VERDE** _____

